



РЕЦЕНЗІЯ-ВІДГУК

на освітньо-професійну програму «Комп'ютерні науки»
за спеціальністю 122 «Комп'ютерні науки»
галузі знань 12 «Інформаційні технології»
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
Київського національного університету культури і мистецтв

Представлена на розгляд кафедрою комп'ютерних наук Київського національного університету культури і мистецтв освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки» розроблена на основі Стандарту вищої освіти за спеціальністю 122 «Комп'ютерні науки» для першого (бакалаврського) рівня вищої освіти.

ГО «Агенція Європейських Інновацій» співпрацює більше п'яти років з кафедрою комп'ютерних наук з питань розвитку цифрових компетентностей та поширення знань і досвіду в сфері цифровізації сектору культурної спадщини України. Сьогодні надзвичайно актуальне питання цифрового збереження культурної спадщини нації та забезпечення широкого доступу до історико-культурних фондів бібліотек, музеїв та архівів. Згідно останніх досліджень, в українській освіті практично відсутні практики введення в навчальні плани та дисципліни тем, які пов'язані з цифровізацією культурної спадщини і новітніми технологіями.

Успішна реалізація даної освітньої програми сприятиме системному формуванню навчально-практичної складової і сталому цифровому розвитку вітчизняного сектору культурної спадщини відповідно до темпів і трендів світового технологічного розвитку. Це підтверджує введення спеціальних компетентностей СК01 (*Здатність використовувати сучасні технології, програмне забезпечення для створення цифрового контенту в галузі культури і мистецтва*) та СК03 (*Здатність застосовувати сучасні підходи та інструменти графічного дизайну, комп'ютерної графіки і програмування для проектування та прототипування мультимедійної і електронної продукції, у тому числі графічного інтерфейсу користувача*) та програмних результатів навчання ПРН01 (*Застосовувати сучасний інструментарій для вирішення задач із формування цифрових колекцій та створення цифрового контенту в галузі культури і мистецтва*) та ПРН03 (*Проектувати дизайнерські рішення при розробці графічного інтерфейсу користувача, мультимедійної і електронної продукції з урахуванням принципів графічного дизайну та ефективним*



використанням графіки, аудіо, фотографії та відеозображення). Вважаю доцільним ОК «Оцифрування та збереження культурної спадщини» перенести в перелік обов'язкових освітніх компонент.

Розроблена освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки» за спеціальністю 122 «Комп'ютерні науки» галузі знань 12 «Інформаційні технології» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти відповідає вимогам стандарту вищої освіти, є надзвичайно актуальною з урахуванням розвитку інноваційних технологій, що застосовуються в інформаційній, бібліотечній, архівній справі, музесзнавстві та галузі креативних індустрій та обумовлена гострою нестачею висококваліфікованих ІТ-фахівців для управління ІТ-підрозділами та інформаційними системами закладів культури.

Рецензент

Президент ГО

«Агенція Європейських Інновацій»

5 травня 2022 р.

І.І. Кульчицький

