

РЕЦЕНЗІЯ-ВІДГУК

на освітньо-професійну програму «Комп'ютерні науки»
за спеціальністю 122 «Комп'ютерні науки»
галузі знань 12 «Інформаційні технології»
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
Київського національного університету культури і мистецтв

Дана освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки» є унікальною, адже реалізується в культурно-мистецькому закладі вищої освіти. Саме тому навчальні плани та зміст підготовки студентів та ОК еволюціонують з урахуванням розвитку інноваційних технологій, застосовуваних у інформаційній, бібліотечній, архівній справі, музеєзнавстві та галузі креативних індустрій.

Напрями державної політики України передбачають активізацію робіт з подолання цифрового відставання вітчизняних секторів спадщини, інформаційних виробництв і сервісів та прискорення інформаційно-технологічного і цифрового розвитку галузей культури, освіти і науки, а також сектору соціальної інфраструктури відповідно до європейського та світового розвитку. Серед національних пріоритетів і завдань, визначених державною політикою України, зокрема, передбачено:

- забезпечення організаційних, методологічних та технологічних заходів щодо створення інтерактивного та мультимедійного контенту та відповідної цифрової платформи його розвитку, наповнення та використання для загального доступу;

- створення електронного інформаційного ресурсу з базами даних про об'єкти культурної спадщини, культурні цінності (у тому числі предмети Музейного фонду України), створення електронного інформаційного ресурсу, який укладатиметься з модулів (баз даних), з подальшою інтеграцією такої інформації у національні та міжнародні інформаційні ресурси, та забезпечення диференційованого доступу до неї цільових аудиторій.

Відповідно, пропоную викласти в такій редакції СКО1: Здатність використовувати сучасні технології, програмне забезпечення для створення цифрового контенту в галузі культури і мистецтва, а ПРНО1: Застосовувати сучасний інструментарій для вирішення задач із формування цифрових колекцій та створення цифрового контенту в галузі культури і мистецтва.

Підготовка ІТ-фахівців для сфери культури є надзвичайно актуальною, оскільки це обумовлено гострою нестачею висококваліфікованих фахівців, які володіють практичними знаннями й навичками управління ІТ-підрозділами та інформаційними системами закладів культури, що вимагає, з одного боку, глибоких знань у галузі ІТ, а з іншого боку – знань тієї предметної галузі, для якої створюється чи впроваджується програмний продукт.

Розроблена освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки» зі спеціальності 122 «Комп'ютерні науки» галузі знань 12 «Інформаційні технології» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти відповідає вимогам стандарту вищої освіти та може бути рекомендована для реалізації у Київському національному університеті культури і мистецтв.

Рецензент

кандидат технічних наук,

фахівець з цифровізації в секторі культурної спадщини,

підприємець (КВЕД 62.01: Комп'ютерне програмування)

співзасновник ГО ГраДеСвіт, експерт УКФ



О.В. Баркова

29.04.2020 р.